



ALINEACIÓN

- Solo se aceptarán jugador@s con licencia Slowpitch o sin licencia federativa. En el caso puntual de que algún jugador/a del equipo tenga licencia en otra categoría, se valorará su permiso especial y condiciones en el terreno de juego.
- Los equipos deberán tener al menos dos mujeres en el campo en todo momento y tres en el roster. De incumplir la norma podría darse por perdido el partido.
- Todos los jugador@s de la alineación batean obligatoriamente. El orden que se entregue con la alineación al inicio de cada partido, no se puede cambiar. De incumplir la norma podría darse por perdido el partido.
- Las posiciones en el campo se podrán cambiar a demanda, sin notificarlo, pero siempre en cambio de entrada, respetando la regla de dos mujeres en el campo. En la defensa mínimo 8 y máximo 10.

SISTEMA DE JUEGO

- En la fase de grupos puede finalizar el partido con empate. Victoria 2 puntos, empate 1. En caso de empate en la clasificación primará el que menos amonestaciones tenga y a continuación la diferencia de carreras. (anotadas-recibidas).
- En las siguientes fases los partidos pueden acabar en empate y pasara el equipo que menos amonestaciones tenga en ese momento y a continuación la diferencia de carreras (anotadas-recibidas) de la fase en juego.
- Un bateador/a que llegue a dos strikes podrá hacer un foulball, al segundo será OUT. Todos los bateador@s entran con un strike.
- Habrá base por bola. 4 bolas consecutivas se conseguirá la 1ª Base. Por cada strike se reiniciará el conteo de bolas.
- El número máximo de carreras por entrada serán 5, al menos que se realice un home run , en el que contarán todas las carreras, pudiendo alcanzar el máximo de 8 carreras en una sola entrada (4 carreras... bases llenas y home run, se contabilizan todas).
- Los OUTS en home se realizarán únicamente pisando la base y no tocando al corredor/a, con el fin de evitar colisiones. Si el corredor/a de 3ª base hace intención de irse a home y sobrepasa la línea vertical blanca (a 4m. de la base) tiene obligación de ir a home.
- En cada encuentro serán permitidos 3 home run por equipo, a partir del 4º el bateador/a será considerad@ OUT.
- En caso de que la pelota toque en las ramas de los árboles dentro del terreno de juego, será home run en todos los casos.
- En caso de que la bola salga del terreno de juego el corredor/a avanzará una base mas de la que tenga ganada.
- El uso de máscara para el lanzador/a será recomendado. Para el receptor, obligatoria.
- Se recomienda hacer el uso de un casco para el bateador/a.
- La pelota será "Softie" (suave) y 12 pulgadas.



NO PERMITIDO

- Toque de bola.
- Avance de las bases robando.
- Deslizarse en las bases de cualquier manera, en el caso de hacerlo será considerado OUT.

LANZAMIENTO

- El lanzador/a debe mantener en contacto ambos pies en la goma de lanzamiento antes de iniciar el movimiento para realizar el lanzamiento.
- Las puntas de ambos pies siempre deben estar en dirección a la base de home.
- El lanzamiento será en forma de "péndulo" y no estará permitido el "molinete".
- La mano lanzadora no podrá sobrepasar el hombro mientras lanza la pelota.
- No estará permitido lanzar ningún efecto ni de ninguna otra manera que no sea con la palma de la mano frente al bateador/a. La zona de strike será todas las bolas que caigan en la zona del home más su anexo. La altura del lanzamiento será entre 2,5 m. y 3,5 m.
- El lanzamiento ilegal será considerado bola, pero el bateador/a puede hacerle swing a riesgo.

AMONESTACIONES

- Para agilizar el juego, los equipos deberán estar preparados en el terreno de juego a la hora en punto del comienzo. Si no es así, se penalizará con una amonestación. Pasados 5 min. de la hora se dará el partido por perdido 7-0.
- Cualquier forma de intentar perder tiempo, (cambios lentos a la defensa, etc) se penalizará con una amonestación.
- Solo se pedirá tiempo muerto en ocasiones extraordinarias (golpes, lesiones, etc).
- Cualquier tipo de protesta fuera de tono se penalizará con una amonestación. Si hay un jugador/a expulsad@ no podrá volver a jugar en lo que reste de torneo.
- Por cada tres amonestaciones acumuladas en el partido, se restará una carrera al resultado final.

DURACION DE LOS PARTIDOS

- La reunión con el árbitro será 10 min. antes del comienzo del partido, para la entrega de alineaciones. El anotador llevará el turno de bateo, carreras anotadas, amonestaciones y home runs.
- La duración de los partidos será de 6 entradas o 50 min, excepto la final que se disputará a 7 entradas sin límite de tiempo.
- No habrá diferencia de carreras.
- Al empezar y al acabar el partido sonara una bocina. Cuando suene la bocina, el partido se dará por concluido, esté como esté el partido.