



INSCRIPCIONES

- Inscripción de 250€ con un mínimo de 12 jugador@s por equipo. Enviar roster definitivo una semana antes del torneo.
- Jugador@s edad mínima 17 años, si es inferior a esa edad, consultar con los organizadores.

ALINEACIÓN

- Sólo se aceptarán jugador@s con licencia Slowpitch o sin licencia federativa. En el caso puntual de que algún jugador/a del equipo tenga licencia en otra categoría, se valorará su permiso especial y condiciones en el momento de presentar el roster, si no se comunica en la presentación del roster para su valoración el jugador@ no será elegible para jugar ninguno de los partidos del campeonato.
- Los equipos deberán tener 5 MUJERES en el roster del campeonato, mínimo dos mujeres en el campo en todo momento y tres en el Line Up. **De incumplir la norma se dará por perdido el partido.**
- Todos los jugador@s de la alineación batean obligatoriamente en el orden que estén escritos en el, no hay posibilidad de bateador designado (DH), no teniendo que ser los titulares en defensa los 10 primeros inscritos en el. El orden que se entregue con la alineación al inicio de cada partido, no se puede cambiar. **De incumplir la norma se dará por perdido el partido con resultado 10-0**
- Las posiciones en el campo se podrán cambiar a demanda, sin notificarlo, pero siempre durante el cambio de entrada, respetando la regla de dos mujeres en el campo. En la defensa mínimo 8 y máximo 10.
- **Si un equipo no se presenta a la hora de juego, será declarado forfait y se dará el partido perdido por 10-0. De reiterar en la penalización, el equipo será expulsado del torneo.**

SISTEMA DE JUEGO

1. Los partidos se jugaran a 7 innings o 50 minutos en la fase de grupos, y 7 innings y 1:15h en fase final y extra inning si fuera necesario, 5 minutos antes del cumplimiento del tiempo no se abrirá inning.
2. En la fase de grupos puede finalizar el partido con empate. Victoria 2 puntos, empate 1. En caso de empate en la clasificación primará el que menos amonestaciones tenga y a continuación la diferencia de carreras. (anotadas-recibidas).
3. En fase final, en caso de acabar en empate, se jugará extra inning, este comienza con el bateador anterior al que corresponda el turno de bateo en el comienzo del ataque en 2 base, y todos los bateadores entran con cuenta completa en su turno, se jugará en formato express, a un solo lanzamiento, se entra a batear con cuenta completa (2 strike, 3 bolas), si es bola, se irá a base, si es swing al aire, cae en la zona de strike, o foul ball, bateador(a) eliminad@.
4. Todos los bateadores entran con cuenta 0-0, no hay reseteo de cuenta, y con 2 strikes, 1 foul ball es out, hay base por bolas.





10. En cada encuentro serán permitidos 3 Home Run por equipo, a partir del 4º el bateador será considerado OUT.
11. **SHORT FIELD RULE:** el jugador en la posición SHORT FIELD debe de estar fuera del borde o más lejos de la línea de infield, una vez que la pelota se pone en juego por parte del bateador puede entrar en el infield en cualquier momento.
12. El uso de máscara para el lanzador será obligatorio.
13. Se recomienda hacer el uso de un casco para el bateador.
14. La pelota será "Softie" (suave) y 12 pulgadas.
15. NOVEDAD: Partido All Stars, será "All Girls" compuesto sólo por chicas participantes.

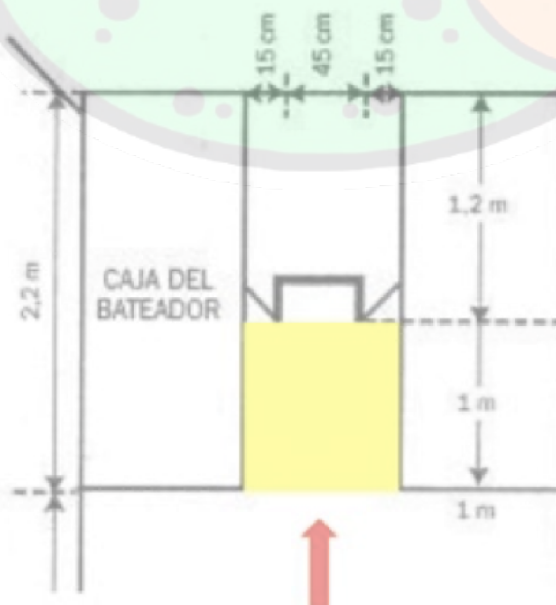
NO PERMITIDO

- Toque de bola.
- Avance de las bases robando.
- Máximo de 1 visita al campo del manager.
- Deslizarse en las bases de cualquier manera, incluido el retorno a la base, en el caso de hacerlo será considerado OUT.
- Base por bolas intencionada (lanzar 4 bolas claramente imbateables bajo criterio del arbitro) la sanción será que el bateador avanza a hasta segunda base arrastrando 2 bases a cada jugador embasado, y el bateador siguiente elige entre batear o ir a primera base, el lanzador recibe una amonestación, en la siguiente, será expulsado del partido.
- Cambio en posiciones defensivas durante el inning, a excepción de cambio por lesión (punto 7)
- No permitido el acceso a las instalaciones con neveras, ni bebidas alcohólicas en el terreno de juego ni en los banquillos.



LANZAMIENTO

- El lanzad@r debe mantener en contacto ambos pies en la goma de lanzamiento antes de iniciar el movimiento para realizar el lanzamiento.
- Las puntas de ambos pies siempre deben estar en dirección a la base de home.
- El lanzamiento será en forma de "péndulo" y no estará permitido el "molinete".
- La mano lanzadora no podrá sobrepasar el hombro mientras lanza la pelota.
- Si la pelota bota en la parte blanca del Home Plate sin swing, es out automático.
- La zona de strike será todas las bolas que caigan en la zona del Home Plate mas su anexo . **La altura del lanzamiento será mínimo de 1'80mt y un máximo de 3,5mt**
- **El lanzamiento cantado ilegal será considerado una jugada de decisión del bateador**, si llega a salvo a base y los demás corredores consiguen avanzar una base puede decidir dar la jugada por buena, si por el contrario:
 - o el baterador no consigue llegar a base,
 - o no todos los jugadores pueden avanzar una base,
 - o el batazo es un strikepuede reclamar que el lanzamiento sea considerado bola y se anule la jugada.



Zona de strike (1m. x 0,75 m)

mas el Home Plate



UNIFORMIDAD

- En todos los encuentros se exigirá que los participantes vayan completamente uniformados, esto implica que sus uniformes deben de ser del mismo color, corte y estilo, números legibles, no podrá haber jugadores de un mismo equipo con el mismo dorsal en la camiseta.
- No se permitirán accesorios o complementos adicionales a la uniformidad que a juicio del comisario técnico o árbitros, no se consideren apropiados. (esto es para pasarlo bien, hay margen para estos temas, pero también límites) • Se permitirá jugar con pantalón corto.

AMONESTACIONES

- Para agilizar el juego, los equipos deberán estar preparados en el terreno de juego a la hora en punto del comienzo. Si no es así, se penalizará con una amonestación. Pasados 5 min. de la hora se dará el partido por perdido 7-0.
- Cualquier forma de intentar perder tiempo (cambios lentos a la defensa, etc) se penalizará con una amonestación.
- Cualquier tipo de protesta fuera de tono se penalizará con una amonestación. Si hay **un jugador expulsado no podrá volver a jugar en lo que reste de torneo.**
- Por cada tres faltas acumuladas en el partido, se restará una carrera al resultado final.

**LA ORGANIZACION NO TOLERARÁ NINGÚN TIPO
DE PRESION HACIA LOS ARBITROS.**

DURACION DE LOS PARTIDOS

- La reunión con el árbitro será 5 min. antes del comienzo del partido, para la entrega de alineaciones. El anotador llevará el turno de bateo, carreras anotadas y amonestaciones.
- Los partidos se jugarán a 7 innings o 50 minutos en la fase de grupos, y 7 innings y 1:15h en fase final y extra inning si fuera necesario, 5 minutos antes del cumplimiento del tiempo no se abrirá inning.
- No habrá diferencia de carreras.
- Al empezar y al acabar el partido sonará una bocina. Cuando suene la bocina, el partido se dará por concluido, esté como esté el partido.



PARTIDOS APLAZADOS

- En caso de lluvias los partidos aplazados se jugarán con la Modalidad Express a un solo lanzamiento, se entra a batear con cuenta completa (2 strike, 3 bolas) si es bola, se irá a base, si es swing al aire, cae en la zona de strike, o foul ball, bateador(a) eliminad@.

Reglamento base será el [REGLAMENTO DE BASES DEL CPTO. DE ESPAÑA DE SLOWPITCH 2025](#) para lo que no esté reflejado en este documento, y no se vea aplicado por nuestras modificaciones,

El calendario se ajustará para facilitar la clasificación final.

**VAMOS A PASARLO BIEN,
AYUDA A QUE ESTO OCURRA**

